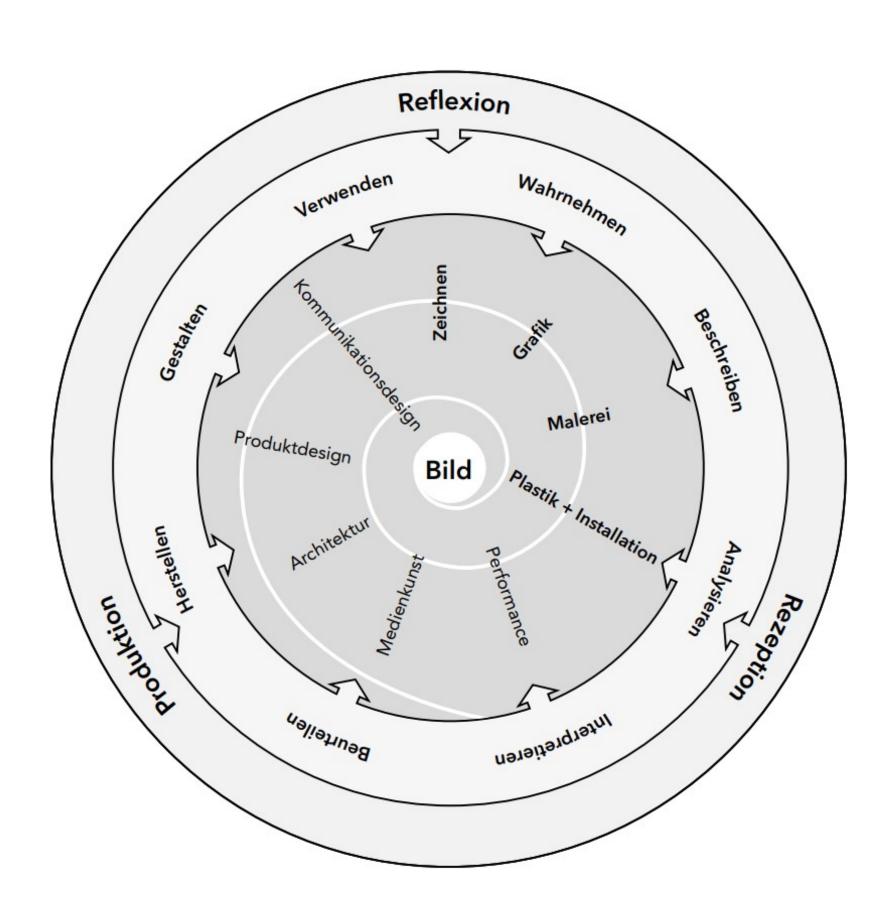
Schulinternes Fachcurriculum Kunst

Grundschule Nobiskrug in Rendsburg

Kompetenzbereiche Kunst



Alle Arbeitsfelder zum Erwerb der Bildkompetenz bieten die Möglichkeit

- zur Rezeption, Produktion und Reflexion
- zum Erwerb der Kompetenzen aller Kompetenzbereiche
- zum Erwerb von Medienkompetenz
- zur Vermittlung von grundlegenden Arbeitstechniken und zum Gebrauch von Werkzeugen

Basale Kompetenzen

Sprachliche Kompetenzen

- Sprechen und Zuhören: Der Bereich umfasst die Fähigkeit, sich mündlich und schriftlich mit anderen Personen adressatengerecht über Sachverhalte verständigen zu können (Gesprächskompetenz); Voraussetzung dafür ist ein entsprechender Wortschatz und die Fähigkeit, Wörter zu Sätzen zusammenzubauen und deren Bedeutung zu verstehen.
- Lesen: Hierzu gehören insbesondere die Leseflüssigkeit (Wörter und Sätze schnell und sicher erfassen) und Lesestrategien (Inhalte ganzer Texte und deren Absicht erfassen, zunehmend auch bei digitalen Texten).
- Schreiben: Das umfasst die Schreibflüssigkeit (zügiges und orthografisch korrektes Schreiben von Wörtern und Sätzen) sowie die Beherrschung von Schreibstrategien (Planen, Formulieren und Überarbeiten von zusammenhängenden Texten).

Mathematische Kompetenzen

- Prozessbezogene mathematische Kompetenzen: Hierunter fallen das Aufstellen von Vermutungen zu Zusammenhängen, Erläutern von mathematischen Zusammenhängen, Entwickeln von Lösungsstrategien mithilfe systematischen Probierens, Entnehmen von für Lösungen relevanten Informationen aus Texten und Auswählen von geeigneten Darstellungsformen für Lösungen.
- Inhaltsbezogene mathematische Kompetenzen: Der Bereich umfasst insbesondere ein tragfähiges Zahlverständnis (das heißt eine grundlegende Vorstellung von Zahlen und Stellenwerten, das Verbinden von zentralen Darstellungsformen und Verstehen von Zahlbeziehungen). Für ein tragfähiges Operationsverständnis sollten Rechenoperationen nicht nur regelbasiert ausgeführt, sondern verstanden werden.

Beispiele aus unserem Kunstunterricht:

- gezielte Bildbetrachtung
- Gestaltungsaufgaben mit Einschränkungen/gezielten Vorgaben
- Suchaufgaben in Bildern
- mehrstufige Arbeitsaufträge
- Planungsphasen
- Zwischenschritte reflektieren
- Vergleiche und Vorbilder nutzen
- Kunstbetrachtung mit Alltagsvergleichen

Kognitive Kompetenzen

- Selektive Aufmerksamkeit: Beschreibt die Fähigkeit, zu fokussieren und irrelevante Reize zu unterdrücken.
- Arbeitsgedächtnis: Speichert kurzfristig begrenzte Menge an Informationen zur Weitergabe an das Langzeitgedächtnis. Die Leistungsfähigkeit des Arbeitsgedächtnisses ist relevant für den Aufbau der fachlichen Kompetenzen.
- Lernstrategien und metakognitive Regulation:
 Lernstrategien k\u00f6nnen eingesetzt werden, um
 Inhalte zu erarbeiten und zu erinnern. Meta kognition beschreibt die Planung, \u00fcberwa chung und Regulierung des Lernprozesses und
 den Einsatz von Lernstrategien.
- Vorwissen: Beschreibt vorhandenes Wissen, an das Neugelerntes angeknüpft werden kann.

Sozial-emotionale Kompetenzen

- Soziale Kompetenz: Umfasst die Entwicklung von Freundschaftsbeziehungen und das Finden der eigenen Rolle in Bezugsgruppen.
- Bindung: Beschreibt das Ausbalancieren von Beziehungen innerhalb und außerhalb der Familie.
- Emotionale Kompetenz: Umfasst die Fähigkeit,
 Emotionen angemessen auszudrücken, und
 Strategien im Umgang mit eigenen Emotionen.
- Selbstwahrnehmung: Beschreibt den Aufbau eines Selbstkonzepts (zum Beispiel Wahrnehmung eigener Fähigkeiten) und den Umgang mit sozialen Vergleichen. Wichtig ist die Fähigkeit zum Belohnungsaufschub.
- Entwicklung der Persönlichkeit: Meint die weitere Differenzierung im Hinblick auf Persönlichkeitsmerkmale.

Beispiele aus unserem Kunstunterricht:

- Wertschätzende Rückmeldungen
- gemeinsame Rituale
- gemeinsame Projekte
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Kooperative Aufgaben
- Gestalterischer Ausdruck von Gefühlen
- Portraits, Selbstbilder, Innere Bilder
- Ermutigung zur individuellen Bildsprache
- Freiräume für kreative Entscheidungen

Überfachliche Kompetenzen

Selbstkompetenz

Die Schülerinnen und Schüler lernen im KU, eigene Ideen zu entwickeln und umzusetzen.

Ausdauer, Sorgfalt und Eigenverantwortung werden gefördert.

Eigene Arbeiten werden Reflektiert.

Gestalterische Entscheidungsfreiheit stärken

Entscheidungsfähigkeit und Selbstvertrauen.

Die Schülerinnen und Schüler lernen weitere

Ausdrucksformen für Gedanken und Gefühle kennen und erproben diese.

Sie erfahren ihre Grenzen und lernen den Umgang mit Frustration.

Die Schülerinnen und Schüler lernen, sich die Zeit und Arbeit insbesondere in größeren Projekten gut einzuteilen.

Sozialkompetenz

Die Schülerinnen und Schüler gestalten immer wieder auch kooperativ.

Sie geben sich Feedback und nehmen Feedback an.

Sie übernehmen Verantwortung für Material, bauen gemeinsam auf und räumen gemeinsam wieder auf.

In gemeinsamen Projekten werden Aushandlungsprozesse gestaltet und gemeinsam Entscheidungen getroffen.

Kunstbetrachtung in der Gruppe erfordert es, verschiedene Sichtweisen zuzulassen, einander zuzuhören und Perspektiven zu übernehmen.

Methodenkompetenz

Die Schülerinnen und Schüler üben den Umgang mit verschiedenen Werkzeugen und Techniken. Arbeitsschritte werden geplant und schrittweise durchgeführt.

Materialkunde wird altersgerecht vermittelt.
Die Schülerinnen und Schüler üben anhand von
Leitfragen, Bilder strukturiert zu betrachten.
Einfache kunstspezifische Fachbegriffe werden
eingeführt und genutzt.

Methoden zur Reflexion werden angewandt. Kreative Problemlösungen werden gefördert.

Sprachbildung

Der Kunstunterricht bietet vielfältige Gelegenheiten zur sprachlichen Bildung, insbesondere durch unsere sprachlich heterogene Schülerschaft.

Durch die Auseinandersetzung mit eigenen und fremden Bildern, Materialien und Gestaltungsprozessen werden Gespräche angeregt, in denen Schülerinnen und Schüler ästhetische Erfahrungen beschreiben, Empfindungen ausdrücken und gestalterische Entscheidungen begründen.

An unserer Schule fördern wir Sprachbildung im Kunstunterricht gezielt durch ritualisierte Gesprächsanlässe, das Einführen und Üben von Fachsprache im Kontext sowie beispielsweise den Einsatz von Satzanfängen. So werden rezeptive genauso wie produktive sprachliche Fähigkeiten gestärkt.

Fachsprache

Folgende Fachbegriffe werden in Laufe der Grundschulzeit im Kunstunterricht kennengelernt:

- Collage
- Druck /drucken
- Farbe: Grundfarbe, Mischfarbe, Farbkreis, Farbwirkung, Cyan, Magenta
- Fläche
- Form (rund, dreieckig, geometrisch, organisch etc.)
- Format
- Fotografie
- Hintergrund /Vordergrund
- Kontrast
- Linie (gerade, gebogen, dick, dünn etc.)
- Material (Papier, Ton, Stoff, Holz, Naturmaterial etc.)
- Muster
- Pinsel, Pinselstrich
- Porträt
- Schraffur
- Skizze
- Technik (z.B. Drucken, Malen, Zeichnen, Collagieren, Modellieren etc.)
- Werkzeug
- Zeichnung

Differenzierung

Der Kunstunterricht soll allen Kindern – unabhängig von ihren individuellen Voraussetzungen – ästhetische Erfahrungen ermöglichen und gestalterisches Lernen Fördern. Es werden die Vielfalt an Erfahrungen, Interessen, Fähigkeiten und Ausdrucksweisen berücksichtigt.

Die Differenzierung in unserm Kunstunterricht erfolgt auf verschiedenen Ebenen:

- durch offenen Aufgabenstellungen mit vielfältigen Zugängen
- durch die Wahl unterschiedlicher Materialien und Techniken
- durch individualisierte Hilfestellungen und Impulse

Besonders wichtig ist dabei die Wertschätzung individueller Ausdrucksformen. Ziel ist es, allen Schülerinnen und Schülern die Möglichkeit zu geben, eigene kreative Lösungen zu entwickeln, sich mit künstlerischen Prozessen auseinanderzusetzen und ein positives Selbstkonzept als gestaltendes Wesen zu entwickeln.

Lehr- und Lernmaterial

Die Schülerinnen und Schüler schaffen einen Teil des benötigten Materials (z.B. Farbkasten, Pinsel, Schere, Klebestift, Stifte) individuell an. Anschaffungslisten werden für jedes Schuljahr durch die Klassenlehrkraft ausgegeben.

In der Schule steht ein Angebot an Kunst- und Bastelmaterial zur Verfügung, auf das zurückgegriffen werden kann.

(Besondere Farben, Material für Frottagen und Drucktechniken, Tonkarton, Webrahmen, Prickelnadeln, und diverse kleine Verbrauchsmaterialien.)

Für Bildbetrachtungen können die digitalen Tafeln genutzt werden. Eine Auwahl bekannter Kunstwerke steht auch in Plakatform zur Verfügung.

Medienkompetenz

Der Kunstunterricht leistet einen wichtigen Beitrag zur Entwicklung der Medienkompetenz. Die Kinder lernen, Bildmedien wahrzunehmen, kritisch zu reflektieren und gestalterisch einzusetzen. Dabei steht der sinnvolle, kreative Umgang mit Medien im Vordergrund.

Wir fördern Medienkompetenz im Kunstunterricht insbesondere durch:

- gezielte Bildbetrachtung und Analyse von Bildern (z.B. auch aus Werbung oder Kinderbuchillustrationen)
- die Unterscheidung von Bildarten (fotografisch, gezeichnet, digital bearbeitet etc.)
- Reflexion über die Wirkung von Bildern (→ Wie beeinflussen Bilder unsere Gefühle und/oder Meinungen?)
- den gestaltenden Einsatz von Medien, z.B.:
 - digitale Fotografie
 - einfache Trick-Film oder Stop-Motion-Projekte
- Die kritische Auseinandersetzung mit Medienbildern im Alltag der Kinder

Die Schülerinnen und Schüler entwickeln ein Verständnis dafür, wie Bilder inszeniert und gestaltet werden, wie Medienbotschaften wirken und wie sie selbst Medien verantwortungsvoll und kreativ nutzen können.

Kompetenzbereiche	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Bezug zu Künstlerinnen/Künstlern	Anmerkungen
Gestalten Herstellen	Linie als Gestaltungselement	Bewusster Einsatz von grafischen Mitteln	Dürer z.B. Porträt oder Pflanzen	Fächerübergreifend Deutsch: Zeichendiktat
Verwenden Wahrnehmen	Vertraute Materialien wie: - Bleistift	Ergänzend zu Kl.1 /2 - Fineliner, Druckbleistift	Mondrian: Kompositionsbilder	Mathematik: Geometrische Formen,
	Bunt- FilzstiftWachsmalkreiden	ZeichenkohleZeichenwerkzeuge selbst erfinden	Hundertwasser: Spiralen	Muster
Beurteilen	Ideen: -Stachelkeid vom Igel -Schattenrisse nachzeichnen -Weiterzeichen	Ideen: - Flächen Gestalten, Muster, Schraffuren - Digitale Bildgestaltung (inkl. Speichern und drucken)	Klee: Eisblumen, Linien, Formen MC Escher – Treppen, Luft&Wasser	SU: Frühlingswiese (Dürer)
	-Zeichnen mit den Füßen -Das bin Ich Selbstportrait	- "Eine Linie ist ein Punkt der Spazieren geht" (Klee)	Miró	
	-Pflanzen nach Beobachtung Zeichnen Zeichendiktat -Muster aus geometrischen Formen erfinden, fortsetzen	Naturstudien (Dürer) mit Druckbleistift Miró: Abstrakte Figuren mit Fantasietiteln		Medienbildung: Zeichenprogramme wie Paint, Gimp erproben (K1,K3,K5)
Herstellen Gestalten	Mit Farben malen	Mit Farben gestalterischen Ausdruck finden	Kandinsky: Farbkreise, Malen und Musik	Fachübergreifend
Verwenden Interpretieren Wahrnehmen	-Deckfarbenkasten, -Wachsmalstifte -Ölkreiden	- Pastellkreiden - Tertiärfarben mischen	Münter: expressionistische Landschaftsmalerei	Musik: Malen nach Musik, Wie klingt Farbe? → Kandinsky)
Beschreiben	-Straßenkreide auf dem Schulhof	-Farbkontraste Farbwirkung erproben, reflektieren	Pollock: Drippings, Actionpainting	Mathematik: Vergrößern (O´Keeffe)
Analysieren	-Einführung Deckfarbenkasten -Farbkreis kennenlernen, Sekundärfarben		Marc: Tierbilder	
Beurteilen	mischen Farbfamilien	Ideen: -Musik als Inspriationsquelle für farbiges	Ernst: Abklatschbilder	
	-Farbaufträge erproben (deckend, lasierend, tupfend,)	Gestalten (vgl. Kandinsky) -Farbpsychologie: Welche Farben passen	Monet	
	Ideen:	zu welchem Tier, warum? (Franz Marc) - Landschaften mit expressiver Farbwahl	Van Gogh	
	 Farbkreise nach Kandinsky Malen nach Musik 	(Münter) - Lichtstimmungen und Farbverläufe	Seurat (Pointillismus)	Medienbildung: Programme wie Paint, Gimp erproben
	-Farbe aus Naturmaterialien herstellen Farbfamilien: z.B.Grün >Urwaldbild - Abklatschbilder (Ernst) - Zufallstechniken (Murmelbild, Pustebild) -Fensterbilder mit Transparentpapier	(Monet) - Einen bestimtmen Farbton exakt nachmischen - Drippings (Pollock)	O´Keeffe (Nahsicht, Vergrößerung)	(K1,K3,K5)

Grafik

Sprache und Sprachgebrauch untersuchen

Performance

Medienkunst

Sprache und Sprachsehr auch

Kompetenzbereiche	Klasse 1/2	Klasse 3/4	Bezug zu	Anmerkungen
			Künstlerinnen und Künstlern	
Herstellen			Hokusai: Die große Welle	Linoldruckfarbe vorhanden
Gestalten	Hoch- und Flachdruckverfahren	"Die große Welle" eigene Version als	Tremesam 218 grand trans	
Verwenden	- Drucke mit Körperteilen wie der Hand,	Linoldruck oder Styropordruck	Käthe Kollwtz	Fächerübergreifend
Interpretieren	dem Finger, dem Fuß			MA: Spiegelung (beim Drucken)
Wahrnehmen	- Mit verschiedenen Materialien drucken	Emotionale Portraits mit Monotypie oder	Andy Warhol	Linien, Grafik
Beschreiben	z.B Wellpappe, Styroporplatten	Kohlezeichnung		
	-Monotypie		Pablo Picasso	
	Erzeugen grafischer Spuren	Pop-Art-Drucke in Serie: gleiche Motive in		
Analysieren		verschiedenen Farben		
Beurteilen	- Frottage			
Interpretieren	- Eine Druckvorlage herstellen	Einlienenzeichnungen		
Gestalten				
Interpretieren	Stopp-Tanz mit Körperbeobachtung			Fächerübergreifend
Beschreiben		Mini-Performance zur Körpersprache: Ich	Marina Abramovic	MU
Wahrnehmen	Körperhaltungen ausprobieren: wie fühlt	zeige ohne Worte, wie ich mich fühle		Tanz /Performanz/ Gefühlen
	es sich Stillsein an? (Abraovic)	(Abramovic)	Yayoi Kusama	performativen Ausdruck verleihen
	Duralita mulatari mit Davva suva si varbindani	One Minute Couleture needs Emilio Mura	Jacob Dayya	
	Punktemuster mit Bewegung verbinden:	One Minute Sculpture nach Erwin Wurm	Joseph Beuys	
	wir tanzen ein Bild (Kusama)	"Jeder Mensch ist ein Künstler" :	Cindy Sherman	
	Tiermasken basteln (Beuys)	"	Ciridy Sherman	
	Heimasken bastein (Deuys)	Alltagsgenstände in Szene setzen	Erwin Wurm	
J	Gefühle verkörpern		LIVVIII VVUIIII	
	Columb verkorpenii			
Herstellen				
Gestalten	Farbschatten mit Projektionen im	"Kunstmaschine" aus Technikschrott neu	Nam June Paik	Medienkompetenz digitale Medien im KU
Verwenden	Klassenraum (Rist)	Zusammensetzen (Paik)		
Interpretieren			Pipilotti Rist	Programme
Wahrnehmen	Kohlezeichnungen nacheinander	Digitale Farb-Experimente: kurze Videos		
Beschreiben	verändern und fotografieren (Kentridge)	mit Farbfiltern gestalten (Rist)	William Kentridge	Paint, Stop-Motion Studio
	Stilleben Fotografieren	Stop-Motion-Film erstellen		
Analysieren				
Beurteilen	Einfache digitale Programme wie Paint			
Interpretieren				

Plastik und Installation

Architektur

Produktdesig

	Herstellen Gestalten Verwenden Interpretieren Wahrnehmen Beschreiben Analysieren Beurteilen	Arbeiten mit Knete, Salzteig Mobiles bauen/ Bewegliche Objekte aus	Klasse 3/4 Großformatige Figuren mit Farbe und Muster gestalten (de Saint Phalle) Spinnenfiguren aus Draht und Pappmache (Burgeois) Maschinenartige Skulpturen: Recycling-Kunst mit Mechanikidee) (Tinguely)	Bezug zu Künstlerinnen und Künstlern Jean Tinguely Niki de Saint Phalle Louise Bourgeois	Anmerkungen
	Herstellen Gestalten Verwenden Wahrnehmen Beschreiben	Schwerpunkt in Klasse 3/4	Modell eines eigenen Hauses mit Dachbewuchs und ungeraden Lininen (Hundertwasser) Eigene Entwürfe von Gbäuden mit Schwunglinien auf Transparentpapier (Hadid) "Wohnmaschine": Modellbau mit Raumaufteilung in Kartonhäusern (Le Corbusier	Friedensreich Hundertwasser Zaha Hadid Le Corbusier Bauhaus	Fachübergreifend mit Sachunterricht denkbar z.B. Thema Brücken
]	Herstellen Gestalten Verwenden Interpretieren Wahrnehmen Beschreiben Analysieren Beurteilen	Schwerpunkt in Klasse 3/4	Alltagsgenstände neu gestalten "Design für Kinderhände" (Rams) Eigene Möbelideeen entwerfen z.B. mein Traumbett, ein Stuhl für Superhelden o.ä. (Panton) Alltagsobjekte mit besonderen Oberfächen gestalten (Urquiola)	Dieter Rams Verner Panton Patricia Urquiola Marcel Breuuer Jesper Morrison "Supernormal Design" Alessi (als Marke verspielter Alltagsgegenstände)	Fachübergreifend mit SU oder DEU zum Thema Werbung

Die Jahresplanung wird hier exemplarisch aufgeführt. Die Weiterarbeit am Schulinternen Fachcurriculum ist Bestandteil der Arbeit der Fachkonferenz und findet kontinuierlich statt.

Leisungsbeurteilung

Die Leistungsbeurteilung im Fach Kunst erfolgt auf Grundlage der Fachanforderungen. Sie umfasst fachliche und überfachliche Kompetenzen, bezieht sich auf den individuellen Lernfortschritt und berücksichtigt sowohl Gestaltungsprozesse als auch Ergebnisse.

Leistungen im Kunstunterricht zeigen sich beispielsweise in

- der Gestaltungsidee und deren Umsetzung
- Anwendung gestalterischer Mittel
- der technischen Ausführung
- Reflexion des eigenen Arbeitsprozesses
- Beteiligung an Kunstgesprächen
- Präsentation eigener oder fremder Arbeiten

In Jahrgangstufe 3 und 4 wird auf Basis der Beurteilungen eine Note erteilt. In Klasse 1 und 2 erfolgt die Rückmeldung verbal in diffenzierter Form.